



**TECHNIK** . WIRTSCHAFT . SOZIALWESEN

---

**Bachelor Vollzeit / Deutsch**  
Bachelor of Science (B.Sc.)

# MEDIENDESIGN

# AUF EINEN BLICK



**Studienabschluss**  
Bachelor of  
Science  
(B.Sc.)



**Regelstudienzeit**  
7 Semester



**Bewerbungsschluss**  
15. Juli zum  
Wintersemester



**Studienbeginn**  
Wintersemester

**Zulassungsvoraussetzung**  
Fachhochschulreife oder Abitur  
Note kann mit freiwilliger  
Hausaufgabe verbessert werden.

**ECTS-Umfang**  
Das Studium umfasst  
210 Credits

**Online-Bewerbung**  
[www.rwu.de](http://www.rwu.de)

**Studiendekan**  
Prof. Klemens Ehret  
T +49 751 501-9750  
[design@rwu.de](mailto:design@rwu.de)

# FUNDIERTES WISSEN & PRAKTISCHE FÄHIGKEITEN

## Digitale Welten gestalten

Du willst Design studieren? Fotografie, Animation, Film und Geschichten erzählen interessieren dich genauso wie Apps, Games, AR oder VR. Neue Technologien findest du spannend, und du willst deinem Pioniergeist freien Lauf lassen?

Uns geht es genauso. Wir sind ein kleines Team von kreativen Köpfen, das mit dir neue Wege erkundet, um die Zukunft von übermorgen zu gestalten.

Vom ersten Semester an entwickelst du deine Fähigkeiten in kleinen Gruppen und wirst von motivierten Professorinnen und Professoren betreut.



# STUDIUM & STUDIENINHALTE

## Unsere Prinzipien

- Fächer, die Spaß machen!
- Vielseitig: Fotografie, Film, Apps, Animation, Virtual Reality, Augmented Reality, Games, Programmieren und Webentwicklung
- Tolle Studienkultur durch projektorientiertes Lernen mit viel Teamgeist
- Kurze Wege in einer Stadt mit vielseitigem Freizeitangebot in der Voralpen-Bodenseeregion

Den Studiengang Mediendesign gibt es in dieser Form nur an der RWU. So viele Gestaltungsfächer zusammen mit Informatik und Technologie findest du nur bei uns.

Alles dreht sich um die Gestaltung virtueller Produkte, die Entwicklung intuitiver Apps, die Visualisierung von Daten, Games und 3D. Dabei steht der Mensch im Mittelpunkt, seine Bedürfnisse und Wünsche.

## Thinking through making

In Mediendesign geht es um Ideen. Wir fördern deine Talente und entdecken zusammen die neuesten technischen Entwicklungen und Werkzeuge, damit du deine Vorstellungen schnell greifbar machen kannst. Das Studium ist projektbasiert und hat einen starken Praxisbezug. Projektarbeiten werden in kleinen Teams entwickelt und entstehen im Zusammenspiel von Design und technologischer Umsetzungskompetenz.

Bei der Bewerbung um einen Studienplatz ist keine Mappe oder Eignungsprüfung erforderlich. Die Bewerberinnen und Bewerber mit den besten Gesamtnoten werden zugelassen. Die Note kann mit einer freiwilligen Hausaufgabe und der Teilnahme am Auswahlgespräch um bis zu maximal 1.5 Noten verbessert werden. Der Studiengang bietet 35 Studienplätze pro Jahr und wird nur im Wintersemester angeboten.

## SEM. MODULÜBERSICHT

ECTS

| SEM. | MODULÜBERSICHT                    |                 |                              |                                   |                       | ECTS                               |    |
|------|-----------------------------------|-----------------|------------------------------|-----------------------------------|-----------------------|------------------------------------|----|
| 1    | Grundlagen der Gestaltung<br>5    | Fotografie<br>5 | Interaction Design<br>5      | Lineare Algebra<br>5              | Programmieren 1<br>10 | 30                                 |    |
| 2    | Film<br>10                        |                 | Motion Design<br>10          |                                   | Programmieren 2<br>5  | Mathematik für Designer*innen<br>5 | 30 |
| 3    | 3D Design<br>10                   |                 | User Experience Design<br>10 |                                   | Webentwicklung 1<br>5 | Creative Coding<br>5               | 30 |
| 4    | Projekt 1<br>10                   |                 | Game Design<br>5             | Soft Skills & agile Methoden<br>5 | Webentwicklung 2<br>5 | Wahlfach<br>5                      | 30 |
| 5    | Praktisches Studiensemester<br>30 |                 |                              |                                   |                       | 30                                 |    |
| 6    | Projekt 2<br>15                   |                 | Wahlpflichtmodul<br>5        | Wahlpflichtmodul<br>5             | Wahlpflichtmodul<br>5 | 30                                 |    |
| 7    | Bachelorarbeit<br>15              |                 | Mediendesign Seminar<br>5    | Wahlfach<br>5                     | Wahlfach<br>5         | 30                                 |    |

# BERUF & PERSPEKTIVEN

## Und nach dem Studium

Nach dem Studium stehen dir digitale Welten offen: Mit deinen gestalterischen Fähigkeiten und Programmier-Skills spielst du im Team bei Agenturen und Unternehmen oder bist selbstständig unterwegs. Deine Spielfelder sind digitale Visualisierung, Motion Design, AR/VR, User Experience Design oder Webentwicklung. Durch deine neuen Ideen und Projekte erschaffst du digitale Lebenswelten mit innovativer Technologie und gesellschaftlichem Weitblick. Was ist wirklich wichtig? Wie wollen wir leben? Auch auf diese Fragen suchen Designer\*innen Antworten.

Erfolgreiche digitale Produkte berücksichtigen stets die Bedürfnisse der Nutzenden und vereinen durchdachte Funktionen mit ästhetischer Gestaltung.



## STUDIUM AN DER RWU

Das Studium ist ein besonderer Lebensabschnitt. Gut, wenn er an einem Ort stattfindet, an dem man sich ernst- und aufgenommen fühlt. Die RWU bietet dir die optimalen Voraussetzungen, deine Potentiale weiterzuentwickeln. In einem sicheren und ruhigen Umfeld wirst du bei diesem Schritt ins Berufsleben zu jeder Zeit von den Professorinnen und Professoren der RWU begleitet und unterstützt. Schon während des Studiums sammelst du praktische Berufserfahrung und wendest das Gelernte unmittelbar an. Kurz gesagt: Du studierst und arbeitest in einer der schönsten, sichersten und nicht zuletzt einer der wirtschaftsstärksten Regionen Europas.



## Hochschule Ravensburg-Weingarten

Studierenden-Service  
+49 751 501-9344



Postfach / P.O. Box 3022  
88216 Weingarten  
Germany



Doggenriedstraße 70  
88250 Weingarten  
Germany



[www.rwu.de/mediendesign](http://www.rwu.de/mediendesign)  
[info@rwu.de](mailto:info@rwu.de)  
Facebook: [rw.university](https://www.facebook.com/rw.university)  
Instagram: [mediendesign.rwu](https://www.instagram.com/mediendesign.rwu)

