

## § 49 Bachelorstudiengang Mediendesign

### (1) Studienstruktur

Das Studium des Bachelorstudiengangs Mediendesign umfasst 23 Module, 15 ECTS Wahlmodule und 15 ECTS Wahlpflichtmodule und schließt im 7. Semester mit der Bachelorprüfung ab. Vergeben wird der Grad Bachelor of Science. Für den erfolgreichen Abschluss des Studiums sind Lehrveranstaltungen im Umfang von 210 ECTS erforderlich.

### (2) Lehrveranstaltungen

Die für den erfolgreichen Abschluss erforderlichen Module ergeben sich aus den nachfolgenden Tabellen 1 und 2. Dabei werden folgende Abkürzungen verwendet:

Lehrformen	Prüfungsleistungen	Weitere Abkürzungen
<b>C</b> Coaching	<b>B</b> Bachelorarbeit	<b>SWS</b> Anzahl der Semesterwochenstunden
<b>P</b> Praktikum, Übung	<b>K(xx)</b> Klausur mit Dauer in xx Minuten	<b>ECTS</b> Anzahl der zu erreichenden Leistungspunkte (§3)
<b>S</b> Seminar	<b>KQ</b> Kolloquium	
<b>V</b> Vorlesung	<b>M</b> Mündliche Prüfung	
	<b>P</b> Präsentation	
	<b>PF</b> Portfolio	
	<b>PRO</b> Projektarbeit in Verbindung mit einer Dokumentation und Präsentation	

Lehrveranstaltungen können auch in englischer Sprache angeboten werden.

Sind zu einem Modul zwei mögliche Prüfungsleistungen angegeben, so entscheidet der Prüfungsausschuss des Studiengangs auf Vorschlag der Lehrenden über eine der beiden angegebenen Prüfungsleistungen und veröffentlicht diese zu Beginn der Vorlesungszeit.

### (3) Wahlpflichtmodule

Das Studium wird durch Wahlpflichtmodule im Umfang von 15 ECTS ergänzt, die eine weitere Möglichkeit zur vertieften Kompetenzentwicklung bieten. Die Wahlpflichtmodule umfassen Fächer, die eng an die Kompetenzen des Studiengangs anschließen sich zur Kompetenzvertiefung eignen. Die Studierenden können Module aus einer Liste von Wahlpflichtmodulen wählen, die jedes Semester zusammen mit der Modulbeschreibung und der Art der jeweiligen Prüfungsleistung veröffentlicht wird. Weitere Wahlpflichtmodule können auf Antrag der oder des Studierenden und nach Genehmigung durch den Prüfungsausschuss aus dem Lehrangebot der anderen Studiengänge der Hochschule Ravensburg-Weingarten und aus dem Lehrangebot anderer in- und ausländischer Hochschulen gewählt werden.

#### **(4) Wahlmodule**

Wahlmodule dienen der Ergänzung und Erweiterung des Curriculums. Die Studierenden können Module im Umfang von 15 ECTS aus einer Liste von Wahlmodulen wählen, die jedes Semester zusammen mit der Modulbeschreibung und der Art der jeweiligen Prüfungsleistung veröffentlicht wird. Weitere Wahlmodule können auf Antrag der oder des Studierenden und nach Genehmigung durch den Prüfungsausschuss aus dem Lehrangebot der anderen Studiengänge der Hochschule Ravensburg-Weingarten und aus dem Lehrangebot anderer in- und ausländischer Hochschulen gewählt werden.

Auch Tätigkeiten als Tutorin oder Tutor, die Mitgliedschaft und aktive Mitarbeit in Hochschulgremien, Hochschulprojekten oder ehrenamtliches Engagement anderer Art können als Wahlmodul anerkannt werden. Über die Anerkennung solcher Tätigkeiten im Sinne des Erwerbs von ECTS entscheidet der Prüfungsausschuss auf Antrag der oder des Studierenden.

#### **(5) Prüfungsleistungen**

Die Prüfungsleistungen ergeben sich aus den Tabellen 1 und 2. Die Bachelor-Prüfung ist bestanden, wenn alle Prüfungsleistungen gemäß Tabellen 1 und 2 bestanden sind.

#### **(6) Verpflichtendes Praktisches Studiensemester**

Das fünfte Semester ist das Verpflichtende Praktische Studiensemester. Es darf begonnen werden, wenn die oder der Studierende mindestens 90 ECTS erworben hat. Über die Aufnahme des Verpflichtenden Praktischen Studiensemesters bereits im vierten Semester entscheidet der Prüfungsausschuss auf Antrag der oder des Studierenden.

#### **(7) Bachelormodul**

Die Bachelorarbeit darf erst durchgeführt werden, wenn alle Module bis zum vierten Studiensemester einschließlich erfolgreich abgeschlossen wurden.

Thema, Aufgabenstellung und Umfang der Bachelorarbeit sind von der Aufgabenstellerin oder dem Aufgabensteller so zu begrenzen, dass der Arbeitsaufwand 12 ECTS entspricht. Der Bearbeitungszeitraum umfasst vier Monate. Das Kolloquium trägt drei ECTS-Punkte sowie 20% zur Note des Bachelormoduls bei. Die Bachelorarbeit ist fristgemäß in elektronischer Form (PDF) im Prüfungsamt abzugeben. Der Zeitpunkt der Abgabe ist aktenkundig zu machen. Zusätzlich sind zwei gedruckte Exemplare abzugeben: Sowohl die betreuende Professorin oder der betreuende Professor als auch die Zweitbetreuerin oder der Zweitbetreuer erhalten jeweils ein Exemplar. Bei der Abgabe hat die oder der Studierende schriftlich zu versichern, dass sie oder er die Arbeit selbstständig verfasst und keine anderen als die angegebenen Quellen und Hilfsmittel benutzt hat. Wird die Bachelorarbeit nicht fristgerecht abgegeben, gilt sie als mit „nicht ausreichend“ (5,0) bewertet.

Die Bachelorarbeit kann auch in Form einer Gruppenarbeit erbracht werden, wenn der aus der Prüfungsleistung zu bewertende Beitrag der Einzelnen auf Grund der Angabe von Abschnitten, Seitenzahlen oder anderen objektiven Kriterien, die eine eindeutige Abgrenzung ermöglichen, deutlich unterscheidbar und bewertbar ist.

B. Besonderer Teil: Bachelorstudiengang Mediendesign

**Tabelle 1: Bachelorstudiengang Mediendesign  
Grundstudium**

Module	Zugeordnetes Fachsemester				Benotete Prüfungs- leistung
		1	2	3	
	Art	ECTS/ SWS	ECTS/ SWS	ECTS/ SWS	
Grundlagen der Gestaltung	V+P+C	5/4			PF oder PRO
Fotografie	V+P+C	5/4			PF oder PRO
Interaction Design	V+P+C	5/4			PRO
Lineare Algebra	V+P	5/4			PF oder K90
Programmieren 1	V	5/4			K90 oder M
Programmieren 1 Praktikum	P	5/4			PA oder PF
Film	V+P+C		10/6		PF oder PRO
Motion Design	V+P+C		10/6		PF oder PRO
Programmieren 2	V+P		5/4		K90 oder M
Mathematik für Designer:innen	V+P		5/4		PF oder M
3D Design	V+P+C			10/6	PF oder PRO
User Experience Design	V+P+C			10/6	PF oder PRO
Webentwicklung 1	V+P			5/4	PF oder PRO
Creative Coding	V+P			5/4	PRO oder PF
<b>Summe ECTS / SWS</b>		<b>30/24</b>	<b>30/20</b>	<b>30/20</b>	

B. Besonderer Teil: Bachelorstudiengang Mediendesign

**Tabelle 2: Bachelorstudiengang Mediendesign  
Hauptstudium**

Module	Zugeordnetes Fachsemester					Benotete Prüfungsleistung
		4	5	6	7	
	Art	ECTS/ SWS	ECTS/ SWS	ECTS/ SWS	ECTS/ SWS	
Projekt 1	C	10				PRO oder PF
Game Design	V+P	5/4				PRO oder PF
Soft Skills & Agile Methoden	S+P	5/4				PF
Webentwicklung 2	V+P	5/4				PF oder PRO
Wahlfach, siehe Absatz 4		5				siehe Absatz 4
Praktisches Studiensemester			30			PF
Projekt 2	C			15		PRO oder PF
Wahlpflichtmodule, siehe Absatz 3	V+P			15		siehe Absatz 3
Wahlmodule, siehe Absatz 4					10	siehe Absatz 4
Seminar Mediendesign	S				5/2	P
Bachelormodul	C				15	B + KQ
<b>Summe ECTS / SWS</b>		<b>30/12</b>	<b>30</b>	<b>30</b>	<b>30/2</b>	