

# STUDIENINHALTE

## MEDIENDESIGN

### SEM. MODULÜBERSICHT

ECTS

| SEM. | MODULÜBERSICHT                    |                 |                              |                                   |                       |                                    | ECTS |
|------|-----------------------------------|-----------------|------------------------------|-----------------------------------|-----------------------|------------------------------------|------|
| 1    | Grundlagen der Gestaltung<br>5    | Fotografie<br>5 | Interaction Design<br>5      | Lineare Algebra<br>5              | Programmieren 1<br>10 |                                    | 30   |
| 2    | Film<br>10                        |                 | Motion Design<br>10          |                                   | Programmieren 2<br>5  | Mathematik für Designer*innen<br>5 | 30   |
| 3    | 3D Design<br>10                   |                 | User Experience Design<br>10 |                                   | Webentwicklung 1<br>5 | Creative Coding<br>5               | 30   |
| 4    | Projekt 1<br>10                   |                 | Game Design<br>5             | Soft Skills & agile Methoden<br>5 | Webentwicklung 2<br>5 | Wahlfach<br>5                      | 30   |
| 5    | Praktisches Studiensemester<br>30 |                 |                              |                                   |                       |                                    | 30   |
| 6    | Projekt 2<br>15                   |                 |                              | Wahlpflichtmodul<br>5             | Wahlpflichtmodul<br>5 | Wahlpflichtmodul<br>5              | 30   |
| 7    | Bachelorarbeit<br>15              |                 |                              | Mediendesign Seminar<br>5         | Wahlfach<br>5         | Wahlfach<br>5                      | 30   |

■ Projektarbeit

■ freies Projekt