

# STUDIENINHALTE

## MEDIENDESIGN UND DIGITALE GESTALTUNG

SEM.	MODULÜBERSICHT						ECTS
1	Grundlagen der Gestaltung 5	Fotografie 5	Interaction Design 5	Lineare Algebra 5	Programmieren 1 10		30
2	User Experience Design 10		Motion Design 10		Programmieren 2 5	Mathematik für Designer 5	30
3	Animation 10		Film 5	Physical Computing 5	Webentwicklung 1 5	Software-Engineering 5	30
4	Projekt 1 10		Computergrafik 5	Professional English 5	Webentwicklung 2 5	Wahlmodul 5	30
5	Praxissemester 30						30
6	Projekt 2 15			Game Design 5	Spieleentwicklung 5	Mobile Anwendungen 5	30
7	Bachelorarbeit 15			Wahlfächer 15			30